

Fahrprüfung

Pattern 2

Die Fahrprüfung besteht aus zwei Prüfungsteile:

- 1. Hindernisdressur**
- 2. Gemeinsames Fahren aller Starter nach Anweisung der Richter.**

Prüfung:

Beginnend im Flatfootwalk auf der rechten Hand bei E (Start).

An der nächsten langen Seite durch die ganze Bahn wechseln

(M- X – K) – bei X eine Links – Volte um die 4 Kegel (Durchm. 10m)

danach Foxtrot – nach durchfahren der ersten Ecke der nächsten

langen Seite Schlangenlinie um die 2 Kegel fahren – auf der Ziellinie

mit der Vorderachse halten (Prüfungsende).

Flatfootwalk: - - - - -

Foxtrot: - - - - -

Hindernisse:

Pylonenhindernisse – Spurbreite + 40 cm

Jeder Fahrer startet mit 70 Punkten, wobei genaue Bahnfiguren und reiner Gang der Schwerpunkt sind. Entsteht bei einem Hindernis ein Fehler (fallen von Bällen) werden 5 Punkte abgezogen.

Pleasure Driving

Section 1:

Section 2:

Pattern 2

Obstacles

All exhibitors are driving together according to the instructions of the judges.

Class Procedures

Start in a flat foot walk on the right lead at “E” (Start).

On the next long side change through the whole course -

(M – X – K)- at “X” do a volte to the left around the 4 cones (diameter 10m)-
then go in a foxtrot –

after having crossed the corner of the next long side drive in serpentines around
the 2 cones –

stop your front axle at the finish line.

End of the trial.

Flat Foot Walk: - - - - -

Foxtrot: ---- ---- ---- ----

Obstacles:

Pylons – track width + 40cm

Each exhibitor starts with 70 points.

The main point is following the course exactly performing an accurate gait.

5 points penalty for each fault (balls falling down)