

Dressur Surprise

Ablauf:

Jeder Starter würfelt sich sechs Dressur Lektionen zusammen. Jede Lektion darf nur einmal gezeigt werden. Es muss so lange gewürfelt werden, bis es sechs verschiedene Lektionen sind.

Eine weitere Lektion wird vom Richter vorgeben, diese muss jeder Starter zeigen.

Weitere Bahnfiguren werden nach Ansage geritten und als Verbindungselemente verwendet.

Die Lektionen werden nacheinander nach Sprecher Ansage geritten

Folgende zwölf Dressurlektionen sind möglich:

1. Schulter herein eine lange Seite
2. Viereck verkleinern und vergrößern
3. Kurzkehrt
4. Volte 6 m im Tölt (rassetypische Gangart)
5. Ganze Parade zum Halt aus dem Tölt 3 sek stillstehen
6. Rückwärtsrichten 6 Tritte
7. Schlangenlinien durch die ganze Bahn 3 Bögen zweiter Hufschlag
8. Figure Eight
9. Tempo verstärken und zurücknehmen
10. Vorhandwendung
11. Hinterhandwendung
12. Schenkelweichen vom vierten Hufschlag zur Bande

Alle Lektionen außer 3/5/6/10 und 11 werden im Tölt oder Rassetypischen Gang geritten

Die Prüfung beginnt und endet mit einem Gruß

Nach dem Einreiten und Grüßen wird im Schritt angeritten C linke Hand einmal auf den Zirkel. Wieder bei C angekommen beginnen die gewürfelten Lektionen.